JSP

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음 설명 중 맞는 것을 모두 고르면?  (1) JavaSE는 메인메서드 호출시 프로그램이 가동되지만, JavaEE는 웹서버를 가동할때 웹프로그램이  시작된다.  (2) JavaEE는 실행 코드가 웹서버에 올려져 있으므로 클라이언트가 요청을 시도할 때마다 서버측에서  Java코드가 실행되어져야 하는데, 이때 서버측에서 실행되는 Java기반의 서버 스크립트를 가리켜  JSP( Java Server Page)라 한다.  (3) JSP는 오직 서버에서만 실행되어 지는 파일이다.  (4) JSP를 실행시키기 위해 클라이언트에게 필요한 것은 오직 웹브라우저만 있으면 된다.  (5) 웹브라우저에서 JSP를 요청하면 , 서버는 JSP 페이지의 원본 소스를 그대로 전송한다  ->(X) 원본은 두고 실행결과를 html로 만들어서 재전송함 |
| 2 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) JSP 를 작성할 수 있는 코드 영역은 지시영역, 선언부, 스크립틀릿, 표현식 이라는 4가지 영역이 있다.  (2) 지시영역은<%@ %> 영역을 말하며, 페이지의 형식, 인코딩 타입 등을 명시한다  (3) 선언부는 멤버영역으로서 <%! %> 영역을 말하며, 멤버변수와 메서드를 작성할 수 있는 영역이다.  (4) 스크립틀릿 영역은 <% %> 영역을 말하며, 요청시 마다 수행될 코드가 작성되는 영역이다.  (5) 표현식은 <%=% > 로 표기하며, out.print() 출력을 단축시킨 형식을 말한다.  (6) JSP는 웹기반의 기술이므로, JavaSE의 문법을 사용할 수 없다 |
| 3 | 다음의 예제를 완성하세요  (1)구구단을 로컬PC에서 HTML파일로 출력  (2) JSP를 이용하여 출력할때의 차이점 |
| 4 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) JSP가 작성되어 서버에 올려져 있을때, 이 JSP가 실행되는 시점은 클라이언트의 웹브라우저에서 요청이 있을때이다.    (2) 요청이 있을때마다 서버에서 JSP가 실행되어지며, 이때 JSP 원본소스가 그대로 클라이언트에 전송된다  ->(X) 실행결과가 전송된다  (3) 클라이언트가 JSP를 요청하면, 서버측에서 JSP가 실행되어지며, 이 실행된 결과물은 HTML형식으로  재생성되어 웹브라우저에게 전송된다. 이때 클라이언트는 전송받은 HTML을 로컬에서 실행하게 된다.  (4) 실행 시점 상 Javascript의 실행이 JSP보다 앞선다.  ->(X) JSP가 먼저 실행한 후 배설물 받아와서 JS에서 실행 |
| 5 | 다음 설명 중 맞는 것은?  (1) JSP문서 안에 HTML을 섞어서 작성할 수 없다. ->(X) 몸체에 실어서 클라이언트에게 전송  (2) JSP안에 JavaScript 를 섞어서 작성할 수 없다. ->(X) 몸체에 들어감. 섞어서 사용가능  (3) JSP안에 섞어서 작성된 HTML 및 JavaScript는 클라이언트의 요청이 있을때 JSP와 함께 서버측에서  실행되어 진다. ->(X)  (4) HTML과 JavaScript, CSS가 JSP안에 섞어서 작성된다 하여도, 서버측에서는 JSP의 4가지 영역만을 선택하여 수행시키며, JSP의 실행 결과와 기존의 HTML, JavaScript, CSS를 재조합하여 새로운 HTML결 과를 재생성 후 응답 정보로 클라이언트에게 전송해 버린다.    (5) 서버측에서는 HTML, CSS, JavaScript를 해석할 수 있는 능력이 없으므로 단순한 문자열로 취급되어  응답정보와 함께 구성하여 브라우저로 전송해버린다. |
| 6 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) JSP 페이지내에서 사용 할 수 있는 이미 메모리에 생성되어 그 이름까지 정해져 있는 객체들을 가리켜  JSP의 내장 객체라 한다.  (2) 내장 객체는 JSP페이지를 통해 클라이언트 요청을 처리하는데 필수적인 업무에 사용되는 객체들이다.  (3) 내장객체는 톰캣과 같은 서버에서 생성 및 관리하기 때문에 개발자가 별도로 생성하지 않는 내부관리  객체들이다.  (4) 내장객체명은 서버 제품마다 틀리게 부여되어 있다.  (5) 내장객체의 명칭 및 동작 방법 등에 대한 기준은 JavaEE 스팩에 정해져 있으므로, 서버 제품과 상관없이 동일하다 |
| 7 | 다음 빈칸에 알맞는 말을 채우세요   |  |  | | --- | --- | | 설명 | 내장객체명 | | 클라이언트의 요청과 관련된 정보를 가진 객체 | request | | 클라이언트에게 응답할 정보를 가진 객체 | response | | 클라이언트에게 응답 정보로 사용될 문자열을 담는 출력스트림 | out | | 어플리케이션의 전역적 정보를 가진 객체 | application | | 현재 접속한 클라이언트에 대한 세션 정보를 가진 객체 | session | |